

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Центр внешкольной работы»

Игровая программа
«Играем дома».

Составитель: педагог-организатор
подросткового клуба «Родник»
Ребрикова Виктория Дмитриевна

Тамбов, 2020

Цель:

познавательное, коммуникативное, творческое развитие детей в процессе организации досуговой деятельности.

Аудитория:

дети 7-13 лет и члены их семей.

Ход программы.

Здравствуйте, ребята! Центр внешкольной работы, как и все образовательные учреждения города, перешёл на дистанционный режим работы. Меня зовут Виктория Дмитриевна, я - педагог - организатор подросткового клуба «Родник».

Скучно сидеть дома? А давайте поиграем? Соберитесь вместе с домашними и поиграйте в игры, которые мы вам предлагаем.



Начнём с разминки.

Ответьте на вопросы весёлой викторины

- Какая буква в нашей стране на первом месте, а в Америке на четвертом?
- Какой рукой проще размешивать сахар в кружке?
- Как перенести воду в сите?
- Когда коту легче заходить домой?
- Какое колесо не крутится при движении?
- Что делать, когда видишь зелененького человечка?
- В каком месяце есть 28 дней?
- Что случится с синим камешком, если он упадет в море?
- Три кота ловят трех мышек за три минуты. За сколько поймает один кот одну мышку?
- Какая птица яйца не несет?

Ответы:

Буква Р. В которой держат ложку. Заморозив. Когда открыта дверь. Запасное. Переходить дорогу. Во всех. Намокнет, утонет. За три минуты. Петух.

Хорошо! А теперь поиграем в «Данетки» – можно вдвоём, втроём и более.

Название игры «Данетки» произошло от слов «Да» и «Нет», что точно отражает суть игры. Она состоит в том, что игрок, выбранный водящим, вначале кратко описывает какую-нибудь ситуацию, которая на первый взгляд выглядит невозможной, фантастической или просто странной, но на деле такой не является. Игроки должны ответить на вопрос «Как такое могло произойти?» или «Что на самом деле случилось?».

Для этого они могут задавать водящему любые наводящие вопросы, сформулировав их так, чтобы на них можно отвечать только «Да» и «Нет». Тот игрок, который первый догадается и правильно опишет ситуацию, становится новым водящим.

Отлично! Следующая игра называется «На одну букву»

В эту игру можно играть несколькими игрокам. Выберите ведущего. Он просит назвать кого-то из гостей любую букву. Участники стоят в кругу и должны по очереди назвать на эту букву растение, животное и город, и сделать это нужно быстро. Кто не может назвать или долго думает — выбывает из круга. А самым умным и быстрым можно вручить призы. Например, буква «а», первый участник говорит: *арахис, антилопа, Астрахань*, второй — *астра, африканский слон, Алука* и так далее. Повторяться ничего не должно.

Молодцы! А теперь – игра для группы игроков «Солнце с плюсом».

Один из участников стоит, закрыв глаза не двигаясь, держа перед собой открытый фломастер. Другие подходят по очереди, держа лист бумаги перед собой. Передвигая лист, они пытаются таким образом нарисовать на нем солнце. Затем все полученные рисунки выкладываются в ряд, и участники конкурса ставят «плюс» на понравившемся рисунке. Побеждает тот, чье солнце наберет больше «плюсов».

Прекрасно! А вот игра с загадочным названием ПВО!

Один из участников конкурса запускает бумажный самолетик, а другой шариком, скомканным из бумаги, пытается его сбить. Если самолет не сбив, то «летчик» запускает его снова, а право сбивать самолет переходит к следующему участнику. Если самолет сбив, то игрок переходит в ряды ПВО. Побеждает летчик-ас, который преодолет больше атак ПВО.

Начали! Ещё одна игра. Называется она «Силачи-циркачи».

Нужно разделиться на пары, сесть спина к спине, игрокам связывают руки. Перед каждым участником стоит тарелка с хлопьями или кукурузным палочками, например. Задачей каждого участника является пересилить своего соперника и быстрее скушать содержимое своей тарелки. Кто быстрее справится с заданием, тот и победил. Всем победителям полагаются призы.

Молодцы!



Здорово мы с вами поиграли!

Ведь свободное время лучше проводить весело, вместе и с пользой!

До новых встреч!