

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Центр внешкольной работы»

**Развивающие занятия,
в рамках шахматного клуба «Е2-Е4»,
на тему «Знакомство с шахматами»**

Составитель: педагог-организатор
подросткового клуба «Олимпиец»
Владимир Васильевич Яценко

Тамбов, 2020

Цель: развитие интеллектуальных способностей детей и подростков через вовлечение их в познавательный досуг

Уважаемые ребята! В связи с временным прекращением работы подросткового клуба, мы переходим на дистанционный режим работы. В нашем клубе особенное внимание уделяется интеллектуальной игре – «Шахматы». Всем любителям этой увлекательной игры я предлагаю подкрепить свои знания, а новичкам познакомиться с основными понятиями игры в шахматы с помощью моих развивающих занятий. В этом занятии я представлю вашему вниманию историю возникновения шахмат, особенности шахматного поля и фигур.

История возникновения этой древней игры:

Считается, что история шахмат насчитывает не менее полутора тысяч лет. Согласно наиболее распространённой версии, первая известная игра-предок, чатуранга, появилась в Индии не позже VI века нашей эры.



Попав в соседние с Индией страны, чатуранга претерпела ряд изменений. Европейские игроки продолжили модификацию игры, в результате к XV веку сложились правила, которые сегодня известны как «классические». Окончательно правила были стандартизованы в XIX веке, когда стали систематически проводиться международные турниры. С 1886 года разыгрывается звание чемпиона мира по шахматам. С 1924 года существует Международная шахматная федерация — ФИДЕ, под эгидой которой, начиная с середины XX века, проводится большинство международных соревнований.

Основные понятия шахматной игры

Обратите внимание **на шахматную доску**. На ней черные и белые квадратики, в шахматах они называются «шахматными полями». Они могут быть коричневыми или желтыми, но все шахматисты договорились считать их черными и белыми. Сосчитайте их. Вы получите 32 черных и 32 белых шахматных поля. А теперь посмотрите на свою доску и обратите внимание вот на что: доска как бы разделена на две половины, каждая ближайшая половина принадлежит игроку.

Если, вы, услышите или прочитаете «Игра идет на ферзевом фланге» или «Игра идет на королевском фланге» или «Игра переместилась в центр», то сразу поймете, где именно происходит сражение на шахматной доске.



Обратите внимание на расположение шахматных полей:

- ❖ - Если их сложить от левой руки к правой, то получится прямая линия. Она называется – «Горизонталь». Таких «Горизонталей» всего 8 штук и все они на шахматной доске обозначены цифрами – 1,2,3,4,5,6,7,8. Цифры расположены на шахматной доске с левой и с правой стороны
- ❖ - Если шахматные поля сложить от себя к противнику или наоборот, то получится прямая линия, которая называется «Вертикаль». Таких линий тоже 8 штук и обозначены они буквами латинского алфавита: А(а); В(бэ); С(цэ); Д(дэ); Е(е); F(эф); G(жэ); Н(аш).

Теперь, разберёмся в *шахматных фигурах*.

Перед вами шахматные фигуры: Король, Ферзь, Ладья, Слон, Конь и 8 пешек. Почти целое войско! В каждой команде одинаковое количество фигур: Королей и Ферзей по одному, а Ладей, Слонов и Коней по два. Итого, 16 фигур одного цвета и 16 фигур другого.



Отсюда правило:

- ❖ Если дотронулся до одной из фигур противника, - эту фигуру надо **БИТЬ!**
- ❖ Если дотронулся до одной из своих фигур, - то этой фигурой надо **ходить!**
- ❖ Если поставил фигуру на место и отнял руку, - ход **сделан!!**

Обратите внимание, на «шахматной диаграмме» у каждой фигуры есть своё обозначение. Так изображают шахматные фигуры спортсмены:

Короля ♔ , так Ферзя ♚ , так Ладью ♖
так Слона ♗ , так Коня ♘ , а так Пешку ♙

Самый высокий, а потому и самый заметный в т войске – **Король**. Носит на голове остроконечную нашлепку – острую как пика. И хотя каждому известно: Король должен носить корону, - в бой, все-таки, он надевал шлем.

Ферзь – чуть меньше короля, вместо пики носит на голове круглую шапочку. Всё правильно: ферзю по должности нельзя быть выше короля.

Ладья – напоминает крепостную башню, и стоят они по углам доски.

Слон – без ушей и без хвоста совсем не похож на настоящего слона. А вот на маленькую пешку похож. Будто пешка росла, росла и стала слоном.

Конь –похож на настоящего коня. И грива как настоящая. И пасть свою раскрыл, будто готов сказать: «И – го - го!».

Пешка – самая маленькая из фигур и самая слабая. Но! Иногда бывает сильнее даже самой сильной фигуры!!!

Дорогие ребята, на следующих занятиях мы подробно разберём правила шахматной игры. А пока, желаю вам, удачи и до новых встреч!

Интересные ссылки

Обращение одного из когорты представителей советской шахматной школы, экс–чемпиона мира, гроссмейстера, Михаила Таля:

<https://yadi.sk/i/VB1deBVG9P-haQ>